МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «СРЕДНЯЯ ШКОЛА №1 имени И.И. МАРЬИНА»

Принято на педагогическом совете МАОУ СШ №1

Протокол № <u>//</u> от <u>26июи</u> 2021 года

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности «Школьная видеостудия»

Возраст обучающихся: 13-15 лет Срок реализации: 1 год

Автор-составитель Зайцева Г.М. педагог дополнительного образования

Содержание

РАЗДЕЛ 1. КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК	
1.1 Пояснительная записка	3
1.2 Учебный (тематический) план	4
1.3 Содержание учебного (тематического) плана	5
1.4 Планируемые результаты	
РАЗДЕЛ 2. КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ	
2.1 Условия реализации программы	8
2.2 Формы аттестации и оценочные материалы	9
2.3 Список литературы	10
2.4. Приложения.	11

РАЗДЕЛ 1. КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК

1.1 Пояснительная записка

Направленность программы: техническая.

Актуальность программы. Данная программа рассматривается как сфера технического и творческого развития детей и подростков, в рамках которой они приобретают идеологический, культурный, нравственный, мировоззренческий и социальный опыт. Подростки проходят обучение в процессе работы над реальным видео продуктом — создание тематических видеоматериалов для дальнейшего показа перед различными аудиториями (учителями, учениками школы, родителями, в социальных сетях). Такая работа всегда имеет четкие сроки, накладывая на весь коллектив и каждого человека большую ответственность за выполнение взятых на себя обязательств. Темы видеороликов обязательно о школе и ее событиях. Школьная видеостудия является не только информационным каналом, но и образовательным. Телепроекты так или иначе будут связаны с разными областями знаний, а значит, будут дополнять и расширять знания, полученные обучающимися на уроках географии, истории, музыки, изобразительного искусства и других предметах. Работа над проектами осуществляются в основном самими школьниками, а учителю отводится роль куратора, помощника, наставника. Таким образом, программа предоставляет большие возможности для самоорганизации и самоуправления.

Программа представляет собой интенсивный курс, требующий больших затрат по времени от участников, в том числе на самостоятельную работу в рамках и вне рамок учебного плана. В ходе обучения по программе предусмотрен монтаж фото и видеоматериалов в программе Sony Vegas Pro.

Цель программы - создание условий для социального, культурного и профессионального самоопределения, творческой самореализации личности ребенка через процесс создания видеопроектов в программе Sony Vegas Pro.

Задачи образовательной программы:

- 1) познакомить с миром профессий в видеосфере;
- 2) научить оперативно собирать информацию и обрабатывать ее;
- 3) освоить основные этапы создания фильма;
- 4) знать интерфейс и возможности программы видеомонтажа Sony Vegas Pro,
- 5) развивать творческие способности личности;
- 6) расширять общий кругозор;
- 7) воспитывать интерес к творческой деятельности в видеосфере;
- 8) учить организации индивидуальной и коллективной творческой деятельности.

Адресат программы: программа рассчитана на обучающихся системы дополнительного образования в возрасте 13-15 лет.

Срок освоения программы: 1 учебный год.

Режим, периодичность и продолжительность занятий: 58 академических часа в год; 1 раз в неделю по 2 академических часа; продолжительность одного академического часа — 40 минут; число обучающихся от 10 до 15 человек.

Форма обучения: очная.

Объем программы: 58 академических часов.

Вилы занятий: беседа, практическая работа, экскурсия, защита проектов.

Уровневость программы: традиционная.

1.2 Учебный (тематический) план

Темы	Количество часов			Форма
	Всего	Теория	Практика	аттестации
Тема 1. Вводное занятие: Инструктаж по технике безопасности. Профессии в видеосфере.	2	1	1	беседа
Тема 2. Оборудование для видеомонтажа. Основы работы на компьютере.	4	1	3	самостоятельная работа
Тема 3. Программы для обработки видео. Sony Vegas Pro.	2	1	1	беседа
Тема 4. Работа с цифровым фотоаппаратом.	6	1	5	творческая работа
Тема 5. Создание первого видеоролика (слайд-шоу).	4	-	4	творческая работа
Тема 6. Вывод фильма в видеофайл.	2	1	1	наблюдение
Тема 7. Творческий процесс создания видеофильма. Понятие видеомонтажа.	4	1	3	беседа
Тема 8. Основы видеомонтажа.	8	-	8	наблюдение
Тема 9. Звуковое сопровождение.	2	-	2	наблюдение
Тема 10 . Дополнительные возможности программ по видеомонтажу.	6	-	6	наблюдение
Тема 11. Выполнение индивидуальных проектов.	12	-	12	творческая работа
Тема 12. Творческий годовой отчёт (подготовка и показ)	6	-	6	
Итого:	58	6	52	

1.3 Содержание учебного (тематического) плана

Темы	Виды учебных занятий	Содержание
Тема 1. Вводное занятие: Инструктаж по технике безопасности в	Теория	Инструктаж по технике безопасности в компьютерном классе. Организация рабочего места. Знакомство с основными задачами курса.
компьютерном классе. Профессии в видеосфере.	Практика	Профессии в видеосфере. Проект. Проектная деятельность. Этапы создания проекта. Примерные темы для проектов.
Тема 2. Оборудование для	Теория	История развития фото и видео. Оборудование для видеомонтажа.
видеомонтажа. Основы работы на компьютере.	Практика	Работа с фотоаппаратом и компьютером. Знакомство с конфигурацией компьютера, используемого в качестве домашней видеостудии. Необходимые навыки по работе с компьютером для создания видео.
Тема 3. Программы для обработки видео. Sony Vegas Pro.	Теория	Знакомство с программным обеспечением по видеомонтажу. Windows Move Maker, Adobe Premier Pro, Sony Vegas Pro, Adobe After Effect Pro, Ulead MediaStudio 8 и др. Сравнительные характеристики программ-видеоредакторов.
	Практика	Запуск программы и создание проекта Sony Vegas Pro. Интерфейс программы. Разборы созданных видеороликов.
Тема 4. Работа с цифровым фотоаппаратом.	Теория	Меры безопасности при работе с фотокамерой. Уход за фотокамерой. Подготовка к съёмке. Анализ фотоаппаратуры по степеням сложности. Питание фотокамеры.
	Практика	Фотосъёмка рабочих материалов, перенос отснятого материала на компьютер. Экскурсия в действующую видеостудию. Мастер-класс профессионального фотографа.
Тема 5. Создание первого видеоролика	Теория	-
(слайд-шоу)	Практика	Создание видеоролика (слайд-шоу) в программе Sony Vegas Pro (запуск программы, создание, сохранение и открытие проекта, добавление и удаление дорожек, наложение переходов). Работа по составлению слайд-шоу: составление сценария, сбор материала к сценарию, просмотр рабочего материала, подбор звукового ряда к видеоматериалам, возможность применения несложных дополнительных возможностей, монтаж видеоролика.
Тема 6. Вывод фильма в видеофайл.	Теория	Работа с проектом программы. Свойства и форматы видеофайла.

	Практика	Вывод видеоматериала в видеофайл. Демонстрация видеоролика. Анализ проделанной работы.
Тема 7. Творческий процесс создания видеофильма. Понятие видеомонтажа.	Теория	Знакомство с жанрами любительского видеофильма. Этапы работы над сценарием фильма. Понятие монтажа. Знакомство с правилами и приёмами монтажа. Виды монтажей. Создание плана монтажного листа.
	Практика	Съёмки учебных видеофрагментов. Индивидуальная работа над составлением сценария. Обсуждение сценариев. Работа с монтажными листами. Просмотр и обсуждение отснятого материала.
Тема 8. Основы видеомонтажа.	Теория	_
	Практика	Программа монтажа видео Sony Vegas Pro. Исходные компоненты фильма. Разрезание видеофрагментов на две и более части. Использование плавных переходов между кадрами. Увеличение кадра. Добавление текста и комментариев. Наложение эффектов. Использование других инструментов монтажа.
Тема 9. Звуковое сопровождение	Теория	_
фильма	Практика	Форматы звукового сопровождения. Монтаж и микширование звука.
Тема 10. Дополнительные возможности	Теория	-
программ по видеомонтажу.	Практика	Приемы монтажа, облегчающие создание видео в программе Sony Vegas Pro. Фишки и секреты профессионального видеомонтажа.
Тема 11. Выполнение	Теория	-
индивидуальных проектов.	Практика	Работа над индивидуальным проектом: составление сценария, сбор материала к сценарию, просмотр рабочего материала, подбор звукового ряда к видеоматериалам, применение дополнительных возможностей в видеомонтаже, монтаж видеоролика и вывод его в файл.
Тема 12. Творческий годовой отчёт	Теория	_
(подготовка и показ)	Практика	Подведение итогов работы за год. Показ созданных проектов (видеоработ).

1.4 Планируемые результаты

1) Личностные результаты:

- формирование профессионального самоопределения;
- способность к сотрудничеству и взаимодействию с различными участниками проектов,
- умение работать в микро-коллективе (съемочной, бригаде по монтажу), осознание своей ответственности за достоверность информации, представленной в проекте, за качество выполненного проекта.
- укрепление инициативности, активной жизненной позиции,
- укрепление веры в себя, в собственные силы.

2) Метапредметные результаты:

- самостоятельность в определении тем проектов, в планировании и выполнении проектной деятельности, соблюдение этапов и контроль своей деятельности;
- умение использовать полученные знания, умения и навыки для расширения и углубления знаний школьной программы в интересующих их направления;
- формирование и развитие общепользовательской компетентностив области информационных технологий и работы с компьютером.

3) Предметные результаты:

- знать о назначении, видах программного обеспечения для обработки видео;
- сформировать представление о программе Sony Vegas Pro, об интерфейсе и инструментах программы, ее возможностях;
- знать особенности форматов видеофайлов;
- приобрести навыки обработки фото и видеоматериалов, звуков в программе;
- уметь производить постобработку (вывод в файл) проработанного в программе материала.

РАЗДЕЛ 2. КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

2.1 Условия реализации программы

Материально-техническое обеспечение

Для реализации программы необходимы

- проектор с ноутбуком, либо интерактивная доска для показа презентаций;
- для каждой пары обучающихся:
- компьютер либо ноутбук с доступом к сети Интернет 3шт,
- установленная бесплатная программа Sony Vegas Pro 3шт.

Методическое обеспечение

- памятка по технике безопасности при работе с компьютером;
- дидактические материалы по теме занятия, распечатанные на листе формата А4 для выдачи каждому обучающемуся;
- памятка алгоритма работы с программой Sony Vegas Pro;
- электронные материалы (презентации) по теме занятия;
- видеоролики из интернета (ссылки).

Кадровое обеспечение

Реализовывать программу могут педагоги дополнительного образования, обладающие достаточными знаниями в области педагогики и психологии, методологии, знающие особенности программы по видеомонтажу Sony Vegas Pro.

Методические материалы

Основные методы обучения при осуществлении образовательного процесса:

- проектный

(для получения учащимися опыта самостоятельной работы с источниками информации, технологиями и инструментами, а также самостоятельного принятия решения);

- объяснительно-иллюстративный
- (для формирования знаний и образа действий);
 - репродуктивный

(для формирования умений и способов деятельности);

- *проблемного изложения и эвристический (частично-поисковый)* (для развития самостоятельности мышления, творческого подхода к выполняемойработе);
 - словесный рассказ, объяснение, беседа.

Форма занятий: групповая.

Все учебные занятия проходят в соответствии со следующим алгоритмом:

- создание проблемной ситуации;
- постановка учебной задачи;
- поиск решения;
- выражение решения;
- реализация продукта;
- рефлексия.

Дидактическими материалами служат задания для практических работ и инструкционные материалы (памятки).

2.2 Формы аттестации и оценочные материалы

Формы аттестации

Для промежуточной аттестации обучающихся используются следующие формы отслеживания и фиксации:

- наблюдение,
- устная проверка (беседа),
- письменная проверка (самостоятельная работа);
- выполнение практических работ и творческих работ.

для итоговой аттестации – показ индивидуального проекта.

Формами предъявления и демонстрации образовательных результатов будет являться видеоролик о деятельности Школьной видеостудии за учебный год с показом видеофрагментов из индивидуальных проектов обучающихся.

Проверка знаний и умений детей в форме наблюдения осуществляется в процессе выполнения ими практических заданий, а также выполнения творческих работ и работы над проектом.

Критериями оценки итогового проекта являются:

- актуальность выбранной темы проекта;
- содержание проекта;
- реализация проекта, соблюдение этапов при создании фильма (видеоролика);
- сложность приемов видеомонтажа (см. приложение 2).

Оценочные материалы

Название	Краткие указания по использованию		
Приложение 1: Самостоятельная работа «Основы работы на компьютере».	Используется после изучения темы №2 учебного плана.		
Приложение 2: «Лист оценки работы обучающихся в процессе выполнения творческих заданий или работы над проектом».	Может быть использовано в любой момент образовательного процесса для текущей оценки по заданным критериям работы обучающихся в процессе выполнения творческих заданий и работы над проектом.		
Приложение 3: «Анкета для родителей обучающихся центра образования Точка Роста».	Используется для получения «обратной связи» от родителей с целью анализа работы Точки Роста.		

2.3 Список литературы

Книги

Волынец, М.М. Профессия: оператор. [Текст]: учебное пособие — М.: Аспект Пресс, 2015. - 160 с

Гамалей В. Мой первый видеофильм от А до Я [Текст]: учебное пособие / В.Гамалей. - СПб.: Питер, 2014. -134 с.

Соколов А. Г. Монтаж: телевидение, кино, видео. – М.: Издательство 625, 2001. – 207 с.

Электронные ресурсы

Жанры телевизионной журналистики. [Электронный ресурс]: методическое пособие.-Режим доступа: https://www.textfighter.org/text6/32.php. Кузнецов Г.В.

Телевидение в системе СМИ. Социальные функции телевидения. История и тенденции развития. [Электронный ресурс]: методическое пособие.- Режим доступа: http://libbabr.com/?book=3516. Юровский А.Ю.

Самостоятельная работа. Основы работы на компьютере.

Контрольные вопросы:

- 1. Для чего служит монитор?
- для постоянного хранения информации, часто используемой в работе
- для подключения периферийных устройств к процессору
- (Правильный ответ) для отображения текстовой и графической информации
- для управления работой ПК по заданной программе
 - 2. Укажите на минимально необходимый набор устройств для работы на компьютере:
- процессор, мышь, монитор
- (Правильный ответ) клавиатура, системный блок, монитор
- клавиатура, монитор, мышь
- принтер, системный блок, клавиатура
 - 3. Какое из устройств не является периферийным?
- (Правильный ответ) винчестер
- сканер
- модем
- принтер
 - 4. Сколько раз современные флешки могуть перезаписывать информацию?
- (Правильный ответ) тысячи раз
- несколько раз
- сотни раз
- десятки раз
 - 5. Разрешение в dpi (принтера, монитора, сканера) это:
- количество точек на миллиметр
- количество точек на сантиметр
- (Правильный ответ) количество точек на дюйм
- количество точек на метр
 - 6. Какие устройства вводят информацию в компьютер?
- (Правильный ответ) сканер
- монитор
- (Правильный ответ) клавиатура
- Принтер
 - 7. Какое сочетание клавиш соответствует команде «Вставить»?
- CTRL+X
- CTRL+C
- CTRL+A
- (Правильный ответ) CTRL+V
- 8. Какая клавиша служит для ввода пробела между словами?
- Print Screen
- (Правильный ответ) Space

- Scroll Lock
- Caps Lock
 - 9. Какое сочетание клавиш соответствует команде «Скопировать»?
- CTRL+A
- CTRL+V
- CTRL+X
- (Правильный ответ) CTRL+C
 - 10. Какое из действий закреплено за клавишей F1 во многих программах?
- Ввол
- Редактирование
- (Правильный ответ) Справка (Помощь)
- Улаление
 - 11. Какого типа компьютерных мышей не существует?
- механические
- лазерные
- оптические
- (Правильный ответ) араматические
 - 12. Какое действие нужно выполнить для того, чтобы получить информацию о диске, папке или файле?
- (Правильный ответ) необходимо в программе Проводник соответствующий объект выделить, а затем из контекстного меню, вызываемого правой кнопкой мыши, выбрать строчку Свойства
- необходимо в программе Проводник соответствующий объект выделить, а затем из контекстного меню, вызываемого правой кнопкой мыши, выбрать строчку Открыть
- необходимо в программе Проводник соответствующий объект выделить, а затем из контекстного меню, вызываемого левой кнопкой мыши, выбрать строчку Свойства
- необходимо в программе Проводник соответствующий объект выделить, а затем из контекстного меню, вызываемого двойным щелчком кнопки мыши, выбрать строчку Свойства
 - 13. Какую команду необходимо выполнить для того, чтобы изменить имя файла или папки?
- Новое имя
- (Правильный ответ) Переименовать
- Упорядочить
- Создать
 - 14. Какое имя получает папка по умолчанию при ее создании?
- Папка создана
- (Правильный ответ) Новая папка
- Папка
- Папка пользователя
 - 15. Что отображает окно «Мой компьютер»?
- (Правильный ответ) список дисков и дополнительных устройств хранения информации
- программы, установленные на компьютер
- все ресурсы сети

- носитель информации, который не используется пользователем
 - 16. Как называются программы для работы с документами: текстовыми файлами, электронными таблицами, презентациями, базами данных и др.?
- мультимедийные программы
- (Правильный ответ) офисные программы
- графические редакторы
- системные утилиты
 - 17. В какую папку устанавливаются по умолчанию программы на ПК?
- (Правильный ответ) Program Files
- Windows
- Documents and Settings
- Temp
 - 18. Как называются программы для проигрывания аудио- и видеофайлов?
- графические редакторы
- офисные программы
- системные утилиты
- (Правильный ответ) мультимедийные программы
 - 19. Что такое разархивация (распаковка) архива?
- преобразование форматов файлов
- снятие пароля на архив
- (Правильный ответ) извлечение файлов из архива
- временное хранение информации в виде особого файла
 - 20. Где хранятся упакованные файлы?
- во временном каталоге
- в Интернет
- (Правильный ответ) в специальном файле, имеющем расширение программы архиватора
- в специально отведенном для архивов месте

Практическое задание.

Приложение 2.

Лист оценки работы обучающихся в процессевыполнения творческих заданий и работы
над проектом.

лата:		
дата.		

<u>№</u> п/п	ФИО обучающегося	Сложность приемов монтажа (по шкале от Одо 10 баллов)	Количество вопросов и затруднений (шт. за одно занятие)	Степень владения специальными приемами (по шкале от Одо 10 баллов)	Степень увлеченности процессом и стремления к оригинальности при выполнении заданий (по шкале от 0 до
1.					10 баллов)
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

Приложение 3.

Анкета для родителей обучающихся центра образования «Точка роста»

АНКЕТА для родителей обучающихся центра образования «Точка роста»

Ф.И.О. родителя	
Ф.И. обучающегося	Возраст_
Название программы (курса)	
ФИО педагога	
Сколько лет обучающийся посещает центр_	
Дата заполнения	
Уважаемые родители! Просим Вас заполнить предложенную анке полученияболее полной информации о творче	
Почему Вы (Ваш ребенок) выбрали указа своего ребёнка?	анную программу (курс) для обучения
Какие качества, на Ваш взгляд, прежде во	сего, следует формировать у
• Культура поведения (вежливость, хорошие манеры и т.п.)	
• Честность, порядочность	Чувство собственного достоинства
Предприимчивость, инициативностьДоброта, сердечность	 Справедливость, принципиальность Внешняя привлекательность, красота, обаяние
• Смелость, уверенность	• Умение нравиться людям
• Общительность, коммуникабельность	• Ранняя профессиональная ориентация
• Творческие умения, навыки	• Гражданская активность, патриотизм
 Привязанность к родителям, семье, родным 	• Общественно-политическая компетентность
• Способность самостоятельно принимать решения, брать на себя ответственность	• Умение самостоятельно учиться

Как Вы можете оценить своё отношение к профессии «педагог» в целом?

- Положительное
- Скорее положительное, чем отрицательное
- Отрицательное

Перечислите г.	лавные, на Ваш взгляд, качества хорошего педагога:
• Да	коллектив, в котором обучается Ваш ребёнок?
НетПочему?	
- -	е охарактеризовать педагога Вашего ребёнка?
проявлялись в	назвать качества личности Вашего ребёнка, которые никогда не в школе, но проявились благодаря посещению занятий в центре (если таковые имеются)?
• Да	Ваш ребёнок в какой-либо еще секции, студии, кружке?
 Нет Направление ле 	еятельности
_	
	ку нравится учиться в «Точке роста»?
	в двух-трех предложениях выскажите Ваше мнение о работе центра образования «Точка роста» в целом.