

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Средняя школа №1 им И.И.Марьина»  
городского округа Красноуфимск

## ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТА КАК ФОРМА СИСТЕМАТИЗАЦИИ И МОДЕЛИРОВАНИЯ ИНФОРМАЦИИ



*МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ  
ПРЕЗЕНТАЦИОННОЙ ПЛОЩАДКИ  
«МОДЕЛИРОВАНИЕ ИНТЕГРАТИВНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРАКТИК  
КАК МЕХАНИЗМ ФОРМИРОВАНИЯ МЕТАПРЕДМЕТНЫХ УУД»*

## ОБ ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТАХ

Интеллект-карты — это инструмент, позволяющий:

- эффективно структурировать и обрабатывать информацию;
- мыслить, используя весь свой творческий и интеллектуальный потенциал.

**Интеллект-карты** – очень красивый инструмент для решения таких задач, как проведение презентаций, принятие решений, планирование своего времени, запоминание больших объемов информации, проведение мозговых штурмов, самоанализ, разработка сложных проектов, собственное обучение, развитие, и многих других.



### Области применения Интеллект-карт:



#### Обучение

- создание ясных и понятных конспектов лекций;
- максимальная отдача от прочтения книг/учебников;
- написание рефератов, курсовых проектов, дипломов.



#### Запоминание

- подготовка к экзаменам;
- запоминание списков: что сделать/кому позвонить/...



#### Презентации

- вы за меньшее время даете больше информации, при этом вас лучше понимают и запоминают;
- проведение деловых встреч и переговоров.



#### Планирование

- управление временем: план на день, неделю, месяц, год...
- разработка сложных проектов: нового бизнеса,...



#### Мозговой штурм

- генерация новых идей, творчество;
- коллективное решение сложных задач.



#### Принятие решений

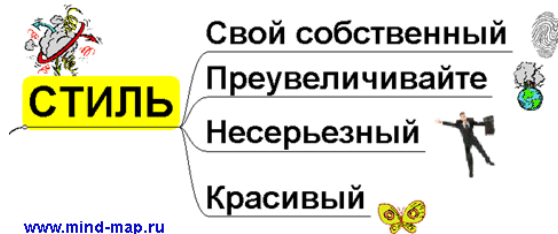
- четкое видение всех «за» и «против»;
- более взвешенное и продуманное решение.

**Интеллект-карты** (в оригинале Mind maps®) это разработка [Тони Бьюзена](#) - известного писателя, лектора и консультанта по вопросам интеллекта, психологии обучения и проблем мышления. Также встречаются такие варианты перевода словосочетания Mind maps® как «Ментальные карты», «Мыслительные карты», «Карты ума».

## Основные законы рисования Интеллект-карт

### Главное правило: «НИКАКИХ ПРАВИЛ»

Максимально свободно выражайте свои идеи.  
Будьте творческими, яркими, выразительными.  
Чем меньше вы будете себя ограничивать, тем лучше получится карта.



\*\*\*Для этого принципа – одна поправка: если вы рисуете карту не для себя, а для показа другим людям – то тогда стоит все-таки придерживаться тех правил, которые описаны ниже.

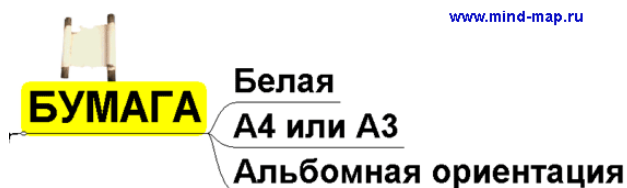
**Свой собственный** Не стремитесь

подражать кому-то другому. У каждого человека свой стиль мышления. А так как карты отражают стиль мышления человека, то они и должны будут отличаться друг от друга! Ищите свой собственный стиль!

**Преувеличивайте** Если что-то утрированно преувеличенно – то это лучше запоминается. Смело рисуйте человека, который выше чем дерево. Используйте слова: «супер», «гипер», «мега»... не обязательно быть приближенным к реальности. Можно смело преувеличить эту реальность.

**Несерьезный** Юмор великая сила. Если ваша карта заставляет улыбаться или даже смеяться – то она вызывает эмоцию, на волне которой карта лучше остается в памяти. Добавляйте в карту немного легкого юмора! Это пойдет ей на пользу.

**Красивый** Красивая карта – это красивая карта. Она и больше притягивает взгляд. Ее больше хочется изучать. Она лучше запоминается. Она сильнее вызывает нужные эмоции и ассоциации. Рисуйте красиво!



**Белая** Лучше использовать белую (либо однотонную) бумагу. Чтобы не было лишних клеточек, линеечек и т.д., которые могут составлять конкуренцию линиям карты, и

затруднять ее изучение.

**А4 или А3** На самом деле лучше А2, или лист ватмана. Карта имеет тенденцию заполнять все отведенное ей пространство, поэтому чем больше пространства у вас есть, тем больше умных мыслей, связанных с основной темой вы напишите. Лучше брать размер бумаги с запасом!

**Альбомная ориентация** Карта имеет тенденцию расти в бока. Влево и вправо. Поэтому там должно быть больше пространства. Соответственно располагаем карту горизонтально.



## ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ОБРАЗ

[www.mind-map.ru](http://www.mind-map.ru)

В центре листа

Яркий, запоминающийся

Цветной (>3 цветов)

### В центре листа

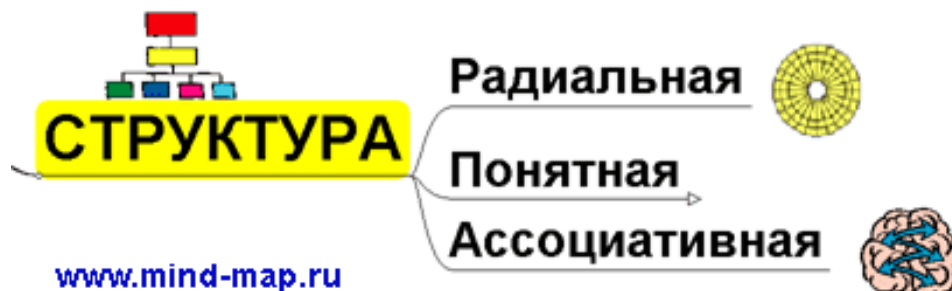
Обычно в центре листа. Хотя частый вариант, когда рисуется слева в центре и ветки отходят вправо.

### Яркий. Запоминающийся

Образ должен сразу привлекать внимание. Оставаться в памяти. Вызывать нужную эмоцию. Провоцировать работу мыслей в определенном направлении. Для этого его рисуем ярким!

### Цветной (>3 цветов)

Не жалеем красок. Цветной образ лучше запоминается, поэтому рисуем его как минимум тремя цветами.



### Радиальная

Соблюдаем принцип иерархичности. Ближе к центру – более важные понятия. Дальше от центра – менее важные понятия. Благодаря такому «радиальному» распределению нам проще работать с картой.

### Понятная

Для повышения понятности карты используем следующие элементы: веточки, ответвления, ореолы, цифры

### Радиальная

Соблюдаем принцип иерархичности. Ближе к центру – более важные понятия. Дальше от центра – менее важные понятия. Благодаря такому «радиальному» распределению нам проще работать с картой.



## Ключевые

Пишем только ключевые слова. В результате у нас на карте нарисовано 20-30 слов, а эти 20-30 слов иногда за собой хранят информацию с 20-30 страниц текста. Но с каждой страницы текста мы

взяли только по 1 ключевому слову, которое позволяет восстановить в памяти информацию из текста.

### 1-2 слова

Всегда есть соблазн записать целое предложение! Не делаем этого. Вычленим 1-2 ключевых слова. Этого обычно достаточно!

### В 1 линию

Если у нас многоэтажная конструкция, то глаза вынуждены несколько раз совершить движения влево-вправо. Если все в одну строчку – то проще!

### Буквы

Стараемся писать печатными буквами! Тогда их проще читать! Размером букв можно уже кодировать какую-то информацию например если буквы «ЗАГЛАВНЫЕ», то ими можно писать элементы из главных веток. Если буквы «строчные», то все остальные.

Использовать везде, где возможно



## Использовать везде, где возможно

Картинки, рисунки, визуальные образы – запоминаются в 10 раз лучше чем слова!!! Поэтому везде где возможно, стараемся проиллюстрировать наши ключевые слова хорошо подходящими для них картинками!!!

### Цветные

Картинки рисуем цветные. Ручка которой работаем при рисовании карт, должна быть как минимум из 4-х цветов!

### Объемные (3D)

Добавляем объема в наши рисунки. В этом случае образы будут сильнее привлекать внимание и оставаться в памяти.

### Символы

Если нет возможности нарисовать сложные рисунки – то тогда стараемся нарисовать хотя бы простейшие символы, иллюстрирующие то или иное ключевое слово. Символы можно использовать как свои собственные, так и общепринятые.

## ЭТАПЫ СОСТАВЛЕНИЯ ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТЫ

1. Центральный образ (символизирующий основную идею) рисуется в центре листа.



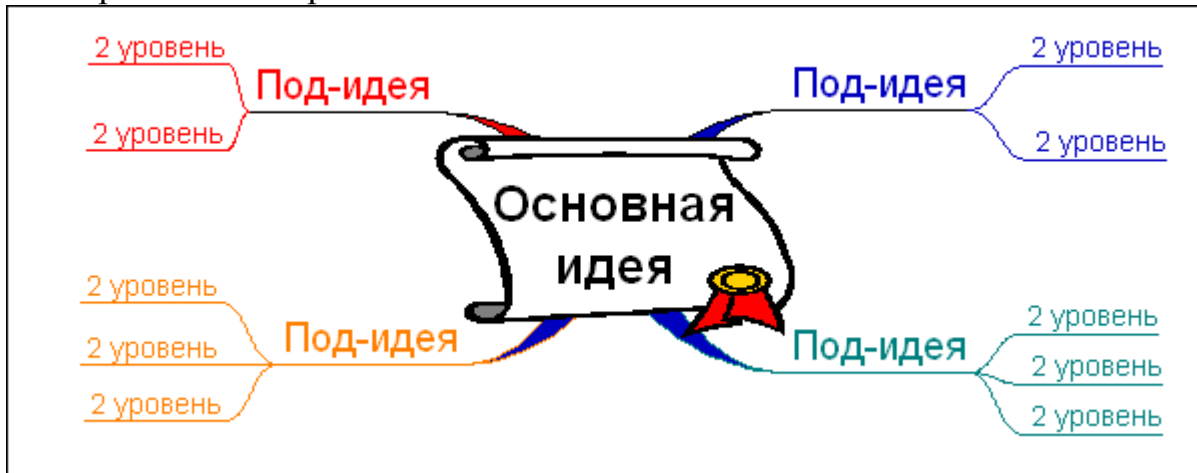
2. От центрального образа отходят ветки первого уровня, на которых пишутся слова ассоциирующиеся с ключевыми понятиями, раскрывающими центральную идею.



3. От веток первого уровня при необходимости отходят ветки 2 уровня разукрупнения, раскрывающие идеи написанные на ветках 1-го уровня.



4. По возможности используем максимальное количество цветов, для рисования карты



5. Везде, где возможно, добавляем рисунки, символы, и другую графику, ассоциирующиеся с ключевыми словами



6. При необходимости рисуем стрелки, соединяющие разные понятия на разных ветках.



7. Для большей понятности нумеруем ветки и добавляем ореолы.



### ИЗУЧАЙТЕ С НАМИ, ИЗУЧАЙТЕ САМИ

Интеллект- карты. Тренинг эффективного мышления <http://www.mind-map.ru/biblioteka/stati/o-mind-maps/>

Как составить интеллект-карту. Что такое интеллект-карты? <http://razvitiie-intellekta.ru/intellekt-karty-chto-yeto-takoe-kak-sost/>